# Mục tiêu

Luyện tập sử dụng cấu trúc điều khiển switch-case

# Mô tả

Trong phần này, chúng ta sẽ phát triển một ứng dụng để tính số ngày của một tháng.

Ứng dụng cho phép người dùng nhập vào một tháng và hiển thị số ngày có trong tháng đó. Ví dụ, nếu người dùng nhập vào tháng 8 thì sẽ hiển thị “Tháng 8 có 31 ngày”, nếu người dùng nhập vào tháng 9 thì sẽ hiển thị “Tháng 9 có 30 ngày”.

# Hướng dẫn

Bước 1: Khai báo các biến sử dụng và gán với giá trị nhập vào

System.*out*.print("Nhập tháng:");  
Scanner scanner = new Scanner(System.*in*);  
int thang = scanner.nextInt();

Bước 2: Sử dụng cấu trúc điều khiển switch-case để kiểm tra giá trị tháng người dùng nhập vào, in ra thông báo tương ứng.

switch (thang) {  
 case 1:  
 System.*out*.println("Tháng " + thang + " có 31 ngày");  
 break;  
 case 2:  
 System.*out*.println("Tháng " + thang + " có 28 hoặc 29 ngày");  
 break;  
 case 3:  
 System.*out*.println("Tháng " + thang + " có 31 ngày");  
 break;  
 case 4:  
 System.*out*.println("Tháng " + thang + " có 30 ngày");  
 break;  
 case 5:  
 System.*out*.println("Tháng " + thang + " có 31 ngày");  
 break;  
 case 6:  
 System.*out*.println("Tháng " + thang + " có 30 ngày");  
 break;  
 case 7:  
 System.*out*.println("Tháng " + thang + " có 31 ngày");  
 break;  
 case 8:  
 System.*out*.println("Tháng " + thang + " có 31 ngày");  
 break;  
 case 9:  
 System.*out*.println("Tháng " + thang + " có 30 ngày");  
 break;  
 case 10:  
 System.*out*.println("Tháng " + thang + " có 31 ngày");  
 break;  
 case 11:  
 System.*out*.println("Tháng " + thang + " có 30 ngày");  
 break;  
 case 12:  
 System.*out*.println("Tháng " + thang + " có 31 ngày");  
 break;  
 default:  
 System.*out*.println("Tháng nhâp vào không đúng");  
}

Bước 3: Thực thi chương trình và quan sát kết quả.